

강 의 계 획 서

프로그램명	코딩지도사		
학습목표	4차 산업혁명에 필요한 코딩교육을 통해 컴퓨팅 사고력의 지식을 습득하고, 프로그래밍 능력을 함양할 수 있다. 자격증을 취득하여 다양한 기관에서 교육자로 활동하거나 가정 내 자녀의 기초교육을 도울 수 있는 지도사로서의 역량을 갖출 수 있다.		
교수학습방법	PPT 교안 설명과 컴퓨터 실습 (PDF 교재 자료 제공) / 비대면 학습 가능		
수강적정인원	적정인원 : (13) 명, 최대가능인원 : (13) 명		
재료비, 교재비	1회당 _____ 원, 총 _____ 원 (학습자 1인당)		
차시	세부 강의내용	교수 학습자료	학습자 준비물
1	4차 산업혁명과 코딩교육, 스크래치 기본 화면구성 및 소개	PPT, PDF 교재	
2	스크래치 - 동작 블록 익히기 (좌표), 형태 블록 익히기	PPT, PDF 교재	
3	스크래치 - 소리 블록 익히기 (피아노 연주)	PPT, PDF 교재	
4	스크래치 - 펜, 제어 블록 익히기 (도형 그리기, 그림판 만들기)	PPT, PDF 교재	
5	스크래치 - 이벤트, 변수 블록 익히기 (미로 게임, 팡퐁 게임 등)	PPT, PDF 교재	
6	스크래치 - 연산, 감지 블록 익히기 (구구단, 퀴즈게임 만들기 등)	PPT, PDF 교재	
7	스크래치 - 리스트 블록 익히기 (총전 평균 구하기, 중복 체크 등)	PPT, PDF 교재	
8	스크래치 - 함수 블록 익히기	PPT, PDF 교재	
9	COS 자격증 대비 모의 문제 풀이 1	PPT, PDF 교재	
10	COS 자격증 대비 모의 문제 풀이 2	PPT, PDF 교재	
11	COS 자격증 대비 모의 문제 풀이 3	PPT, PDF 교재	시험응시료
12	COS 자격증 대비 모의 문제 복습 및 단체 시험 진행	PPT, PDF 교재	주민등록증